



# Malla curricular

**> Duración:** 3 años

**MÓDULO 1** DISEÑO FUNCIONAL DE SISTEMAS DE INFORMACIÓN

**MÓDULO 2** IMPLEMENTACIÓN DE PROGRAMAS WEB Y APLICACIONES MÓVILES

**MÓDULO 3** IMPLEMENTACIÓN DE TECNOLOGÍAS EN ENTORNOS DISTRIBUIDOS

Ciclo I	Ciclo II	Ciclo III
Análisis funcional	Diseño y prototipo de software	Análisis y diseño de sistemas
Herramientas ofimáticas	Diseño e implementación de base de datos	Programación de base de datos
Programación estructurada	Programación orientada a objetos	Talleres de software web
Algoritmos y estructura de datos	Tecnología digital web	Programación front-end
Sistemas operativos y virtualización	Implementación de servidores web	Redes y contenedores
Comunicación efectiva	Interpretación y producción de textos	Matemáticas discretas
Creatividad y disrupción digital	Innovación tecnológica	Prototipos de innovación tecnológica
Inglés elemental	Inglés básico	Inglés técnico
Ciclo IV	Ciclo V	Ciclo VI
Taller de cloud computing	Administración de proyectos de sistemas	Tecnologías emergentes
Gestión de base de datos	Talleres de big data	Inteligencia de negocios
Taller de software empresarial	Fundamentos de inteligencia artificial	Analítica de datos
Desarrollo de aplicaciones móviles	Sistemas distribuidos y escalables	Seguridad informática
Orquestadores y automatización de software	Fundamentos de calidad de software	Aseguramiento de calidad de software
Estadística descriptiva y probabilidades	Estadística inferencial aplicada	Ética profesional
Proyectos de innovación tecnológica	Emprendimiento de innovación tecnológica	Comunicación empresarial en inglés
Inglés para desarrollador de software	Comunicación interpersonal en inglés	

Esta malla curricular se implementará a través de la Metodología de Aprendizaje Basado en Proyectos (ABP o PBL, Project-based learning) es una metodología que coloca al estudiante como protagonista de su propio aprendizaje y donde el aprendizaje de conocimientos tiene la misma importancia que la adquisición de habilidades y actitudes, bajo este enfoque pedagógico el estudiante desarrollará un proyecto por cada ciclo de estudio, el cual dará respuesta a un problema de la vida real de las organizaciones, llegando a desarrollar 6 proyectos a la culminación de su plan de estudio.

Esta metodología facilitara al estudiante la adquisición de las siguientes habilidades para la empleabilidad:

