



Organización curricular modular

➤ **Duración:** 3 años

<p>Competencias Específicas:</p> <ul style="list-style-type: none"> - UC1: Administrar el diseño funcional de los sistemas de información, de acuerdo a las demandas del negocio, buenas prácticas de ingeniería de requerimientos y de software, alcance de la arquitectura de sistemas vigente y políticas de seguridad. - UC2: Diseñar la presentación, organización y navegación de los contenidos y servicios web, de acuerdo a las demandas del negocio, buenas prácticas de diseño, experiencia de usuario y políticas de seguridad. <p>Competencias para la Empleabilidad:</p> <ul style="list-style-type: none"> - CE1: Comunicar ideas y mensajes en forma oral y escrita a otros, a partir del uso de instrumentos de comunicación. - CE2: Establecer relaciones interpersonales en idioma inglés, a partir del uso de información técnica. - CE3: Aplicar herramientas matemáticas, estadísticas y probabilísticas, considerando el reconocimiento de patrones en el análisis inferencial y predictivo de grandes volúmenes de datos. - CE5: Desarrollar emprendimientos de innovación tecnológica, creativos y disruptivos, considerando su viabilidad técnica. 	<p>MÓ DU LO 1 DISEÑO FUNCIONAL DE SISTEMAS DE INFORMACIÓN</p>
<p>Competencias Específicas:</p> <ul style="list-style-type: none"> - UC 3: Implementar los programas de los sistemas de información, de acuerdo al diseño funcional, estándares internacionales de TI, buenas prácticas de programación y políticas de seguridad de la organización. - UC4: Implementar aplicaciones para dispositivos móviles multiplataforma de acuerdo a buenas prácticas de usabilidad, experiencia de usuario, demandas del negocio, buenas prácticas de IoT, eficiencia y políticas de seguridad. <p>Competencias para la Empleabilidad:</p> <ul style="list-style-type: none"> - CE2: Establecer relaciones interpersonales en idioma inglés, a partir del uso de información técnica. - CE3: Aplicar herramientas matemáticas, estadísticas y probabilísticas, considerando el reconocimiento de patrones en el análisis inferencial y predictivo de grandes volúmenes de datos. - CE5: Desarrollar emprendimientos de innovación tecnológica, creativos y disruptivos, considerando su viabilidad técnica. 	<p>MÓ DU LO 2 IMPLEMENTACIÓN DE PROGRAMAS WEB Y APLICACIONES MÓVILES</p>
<p>Competencias Específicas:</p> <ul style="list-style-type: none"> - UC 5: Implementar servicios web en entornos remotos, distribuidos, automatizados y escalables, empleando tecnologías emergentes de acuerdo a la demanda del negocio, buenas prácticas de la cultura DevOps (desarrollo y operaciones) y políticas de seguridad. - UC6: Implementar soluciones tecnológicas en entornos remotos, distribuidos y escalables para el manejo de grandes volúmenes de datos utilizando herramientas de explotación de datos estructurados y no estructurados, inteligencia de negocios, minería de datos, modelos matemáticos y estadísticos, y tecnologías de inteligencia artificial. <p>Competencias para la Empleabilidad:</p> <ul style="list-style-type: none"> - CE2: Establecer relaciones interpersonales en idioma inglés, a partir del uso de información técnica. - CE3: Aplicar herramientas matemáticas, estadísticas y probabilísticas, considerando el reconocimiento de patrones en el análisis inferencial y predictivo de grandes volúmenes de datos. - CE4: Aplicar las normas ético - morales, a partir de la comprensión de la naturaleza humana y la interacción con su entorno social y laboral. - CE5: Desarrollar emprendimientos de innovación tecnológica, creativos y disruptivos, considerando su viabilidad técnica. 	<p>MÓ DU LO 3 IMPLEMENTACIÓN DE TECNOLOGÍAS EN ENTORNOS DISTRIBUIDOS</p>